

動画はこちらから

BMP 変換

BMP データを MarkinBOX 用打刻データに変換し、打刻できます。

- 1) メニューバーの "BMP/DXF 変換" をクリックし、変換画面を開きます。
- 2) メニューバーの "変換"を開き、BMP データを選択します。
- 3) 左側の読込エリアにデータが表示されますので、必要に応じて、スケール調整、再選択、上下左右を動か しトリミングなどの処理して、画像を確定して下さい。
- 4) 右側のプレビュー画面を見ながら"アウトライン" または "フィル (塗りつぶし)"を選択し、ドット密度、コ ントラストを調整します。
- 5) メニューバーの "編集"をクリックし、"保存"を選択し、保存後 "OK" ボタンで画面を閉じます。
- 6) 打刻エリア内をクリックし、ドローイングします(クリック&ドロー)
- 7) テキストフィールド枠作成後、"DXF&BMP" アイコンを選択し、BMP データを選択し読込みます。
- 8) プレビュー画面で確認後、"OK"ボタンで打刻エリアに読込みます。
- 9) 打刻ヘッドの "スタート/ストップボタン" で打刻を開始します。

ヒント1:変換後の拡張子

アウトライン \rightarrow .MBD フィル \rightarrow .MDO

ヒント2:ファイル保存

BMP が含まれているデータを、MB3 コントローラのファイル(1-255)に保存できるので、PC を接続しない状態 でも打刻できます。

DXF 変換

DXF データを MarkinBOX 用打刻データに変換し、打刻できます。

- 1) メニューバーの "BMP/DXF 変換"をクリックし、変換画面を開きます。
- 2) メニューバーの "変換"を開き、DXF データを選択します。
- 3) 変換後、右側のプレビュー画面に表示されますので、確認後、メニューバーの "編集" をクリックし、"保存" を選択、保存後 "OK" ボタンで画面を閉じます。
- 4) 打刻エリア内をクリックし、ドローイングします(クリック&ドロー)

Rev.MB3_SBD_1.00_J



- 5) テキストフィールド枠作成後、"DXF&BMP" アイコンを選択し、DXF データを選択し読込みます。
- 6) プレビュー画面で確認後、"OK"ボタンで打刻エリアに読込みます。
- 7) 打刻ヘッドの "スタート/ストップボタン" で打刻を開始します。

ヒント1:変換後の拡張子

 $\mathsf{DXF} \to \mathsf{.MBD}$

ヒント2:ファイル保存

DXF が含まれているデータを、MB3 コントローラのファイル(1-255)に保存できるので、PC を接続しない状態 でも打刻できます。

*変換できる DXF データは、CAD ソフトやデータの構成内容で異なりますので、予めご了承下さい。

お問合せ先

操作方法や故障などの問い合わせは下記にご連絡下さい。 トーチョーマーキングシステムズ株式会社 サポート窓口 電話:043-308-4301 内線 2 Web 問い合わせ:https://www.tokyo-chokoku.co.jp/inquiry/ 発送先:〒289-1144 千葉県八街市八街ろ 87 番 378

